**Персонаж не отображается после боя на локации "Больница"**

После завершения боя игрока выкидывает в больницу, однако, в ряде случаев персонаж не отображается и решить проблему можно только при обновлении страницы.

Протестированы различные сценарии, найдена зависимость от исхода боя. Такая ситуация происходит, если в одиночном либо командном бою оставшиеся игроки умирают одновременно.

**Серьезность:** Критическая

**Приоритет:** Высокий

**Шаги:**

1. Зайти в первую игровую сессию с персонажа test1

2. Зайти во вторую игровую сессию с персонажа test2

3. С персонажа test1 вызывать персонажа test2 на бой

4. Поставить персонажа test1 и test2 на соседние клетки

5. С персонажа test1 выбрать в инвентаре оружие, которое наносит урон и себе, и противнику (пример - "Ручная граната")

6. Применить оружие на персонажа test2, у персонажа test1 так же снимаются очки здоровья

7. Применять оружие до тех пор, пока у обоих персонажей одновременно не кончатся очки здоровья и бой не закончится

**Ожидаемый результат:** Оба персонажа штатно попадают в больницу, персонаж виден на локации и с ним можно взаимодействовать.

**Фактический результат:** Оба персонажа попадают в больницу, но не отображается на локации